



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA DOUSHIN DOJO

## JUDO SEDICO

Iscrizione ASC 32423 CF 91019280253

[www.doushindojo.it](http://www.doushindojo.it) doushindojo@gmail.com



In collaborazione con  
COMUNE DI SEDICO

# CRITERIUM DI JUDO INTERPROVINCIALE CITTA' DI SEDICO

**Domenica 9 DICEMBRE 2018**

Palasport via Villa 7 32036 Sedico BL

Manifestazione non competitiva aperta a tutti i gradi di cintura e riservata ai tesserati F.I.J.L.K.A.M. ed Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dalla stessa, organizzata in Collaborazione con le società delle provincie di Belluno e Treviso

Potranno partecipare: **BAMBINI (2013/2012/2011)**  
**FANCIULLI (2010/2009)**  
**RAGAZZI (2008/2007)**

Palestra: Palasport via Villa 7 32036 Sedico BL

### ORARI :

Riunione preliminare Insegnanti Tecnici, collaboratori e addetti all'arbitraggio alle ore 8.30  
**Si prega di essere puntuali**

RITROVO ATLETI: - **ore 9.00 ritrovo BAMBINI** con inizio manifestazione a seguire  
- **ore 9.45 ritrovo FANCIULLI** con inizio manifestazione a seguire  
- **ore 10.45 ritrovo RAGAZZI** con inizio manifestazione a seguire

### PARTECIPAZIONE:

Le preiscrizioni dovranno essere inviate via e-mail utilizzando il modulo allegato, che dovrà essere compilato e rispedito **entro il 2 DICEMBRE 2018** al seguente indirizzo: [studioindiano@libero.it](mailto:studioindiano@libero.it) (il modello dovrà essere inviato come ALLEGATO e non copiato ed incollato)

ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA **NON VERRANNO ACCETTATE.**

Le variazioni delle iscrizioni saranno gestite nel seguente modo:

- fino a **martedì 4 dicembre**, potranno essere effettuate variazioni quantitative in più o in meno;
- dopo tale data, sarà possibile effettuare solo variazioni nominative e non quantitative (sostituzione di un atleta con un altro, comunicando il nominativo di chi non parteciperà ed i dati di quello che andrà a sostituirlo). Dopo tale data **NON VERRA' PIU' ACCETTATA ALCUNA VARIAZIONE.**
- le variazioni in difetto dopo il **4 Dicembre**, daranno comunque luogo al versamento della quota di iscrizione.
- Nel caso di assenze dell'ultima ora, il responsabile della Società dopo aver depennato dall'elenco gli eventuali assenti (per i quali andrà versata ugualmente la quota di iscrizione) appena arrivato in sede consegnerà subito al coordinatore della manifestazione copia del modulo di iscrizione per le necessarie variazioni degli abbinamenti tra partecipanti.



"L'arte di cadere e rialzarsi è l'arte del Judo"

ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA DOUSHIN DOJO

## JUDO SEDICO

Iscrizione ASC 32423 CF 91019280253

[www.doushindojo.it](http://www.doushindojo.it) doushindojo@gmail.com



www.doushindojo.it

Si ricorda infine, che per evitare perdite di tempo in sede di manifestazione, fino alla vigilia dell'evento ogni variazione dovrà esser sempre comunicata tempestivamente via e-mail.

### MODULO DI ISCRIZIONE:

- **Modalità di invio:** prima di compilare il modulo di iscrizione, bisognerà rinominare il file nel seguente modo: data (del criterium)-nome (della Società partecipante) indicando la data con le ultime due cifre dell'anno, mese e giorno (ad es. 17-05-14) mentre il nome della Società si scriverà senza spaziature (ad es. JUDOPINCOPALLINO).

Il nome del file ottenuto sarà quindi il seguente: 17-05-14-JUDOPINCOPALLINO

- **Indicare sul modulo di iscrizione allegato alla presente, il nome della Società, dell'accompagnatore; e del Tecnico che in Judogi eseguirà l'arbitraggio. Si ricorda che qualora la Società non fornisca il tecnico per l'arbitraggio, dovrà versare un contributo di 30 € che andranno al Club che lo dovrà sostituire.**

- Nel compilare l'elenco dei partecipanti, il grado di cintura dovrà essere quello effettivo (ad es. GIA-ARAN.) mentre il PESO EFFETTIVO dovrà essere quello in pantaloni e maglietta.

- La CATEGORIA DI PESO è solo indicativa e sarà quella più vicina al peso riscontrato, con riferimento alle seguenti fasce d'età e di peso:

> BAMBINI: Kg. 20-23-26-29-32-35 +35

> FANCIULLI: Kg. 23-26-29-32-35-38-41-44-48 +48

> RAGAZZI: Kg. 26-29-32-35-38-41-44-48-52 +52

- Si ricorda infine, che qualora un partecipante sia ancora inesperto o presenti difficoltà particolari, queste andranno segnalate indicando sul modulo di iscrizione SOLO NE WAZA. In tal caso il giovane verrà impegnato solo incontri di lotta a terra.

### ACCREDITO :

All'arrivo in sede, il responsabile della Società dovrà:

- 1) versare al tavolo d'ingresso la quota di partecipazione di **6,00 €** per ogni pre iscritto (assenti compresi)
- 2) consegnare la **dichiarazione d'identità e tesseramento dei partecipanti, allegata** al presente invito.
- 3) far pesare dagli addetti (che lo sceglieranno casualmente dall'elenco) un partecipante della propria Società. Si ricorda che qualora risultino discordanze col peso dichiarato, tutti i rimanenti iscritti del Club dovranno pesarsi e per ogni giovane fuori peso andrà versata un'ulteriore quota di 10€.
- 4) nel caso ci siano degli assenti dell'ultima ora, bisognerà avvisare tempestivamente il coordinatore della manifestazione in modo da consentire le necessarie variazioni negli abbinamenti tra partecipanti.
- 5) raccogliere infine i partecipanti del Club attorno ad un **CARTELLO COL NOME DELLA PROPRIA SOCIETA'**, suddividendo quindi gli stessi fra i punti di raccolta che saranno indicati nella palestra con dei cartelli indicatori delle diverse fasce di età.



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA DOUSHIN DOJO

## JUDO SEDICO

Iscrizione ASC 32423 CF 91019280253

[www.doushindojo.it](http://www.doushindojo.it) doushindojo@gmail.com



## MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Il Criterium si svolgerà tra gruppi di giovani omogenei per età, peso e grado di cintura, con un tempo indicativo (e comprensivo di pause, interruzioni ecc.) di

- **1,5 minuti per i BAMBINI**

- **2 minuti per i FANCIULLI e RAGAZZI**

in modo da far incontrare tra loro i partecipanti almeno 2-3 o più volte ciascuno.

Al momento dell'accredito verrà consegnato un planning per la collocazione degli atleti della categoria indicata nei vari tatami, dove troveranno gli abbinamenti.

Mentre gli altri atleti rimarranno nel posto assegnato contraddistinto dal sashimono (Cartello grande, con denominazione dell'associazione), che ogni società deve avere.

Tutto questo per evitare confusioni nel reclutamento degli atleti.

> I BAMBINI potranno iniziare con un gioco educativo (gioco dello "Scalpo" descritto in allegato a questo documento) o uno scambio di tecniche in piedi, seguito dalla lotta a terra.

> I FANCIULLI, potranno seguire lo stesso schema dei Bambini, ma sostituendo la lotta a terra con un randori arbitrato in piedi.

> I RAGAZZI, potranno partire subito con un randori arbitrato in piedi.

## VALUTAZIONI:

Applicando la regola non scritta del "buon senso", che vista l'età dei partecipanti dovrà rendere gli incontri piacevoli e divertenti, le valutazioni del randori arbitrato andranno limitate ai soli Waza ari ed Ippon. Le penalità non verranno quindi applicate, ma saranno sostituite da consigli sul comportamento corretto, per non creare problemi e soprattutto danni a se stessi ed al compagno con cui si pratica. La vittoria verrà assegnata dopo due Ippon o alla miglior valutazione al termine di 1,5 minuti per i Bambini e di 2 minuti per i Fanciulli e Ragazzi (nel dubbio o in situazioni equilibrate meglio assegnare la parità). La durata dell'incontro sarà comprensiva di pause, interruzioni ecc.

## PREMI FINALI:

Al termine di ogni fascia di età, tutti i partecipanti verranno indistintamente premiati.

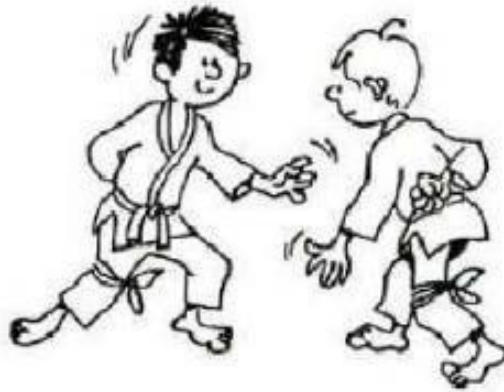
Non verrà stilata alcuna classifica finale per Società.

L'organizzazione si riserva di apportare eventuali modifiche al presente regolamento, al fine della miglior riuscita della manifestazione.

### Allegato – Gioco per la fascia Bambini

Il gioco va sotto vari nomi (scalpo; gioco della fascia; gioco del foulard; prendi la cintura, ...)

**Attenzione!** Nella figura seguente il drappo/foulard è all'altezza del ginocchio, ma il gioco si svolgerà con il drappo sul dorso e infilato nella cintura; sarà possibile usare entrambe le mani per prendere il drappo.



Prima dello scambio in Ne Waza in bambini vengono sistemati a gruppi nell'area assegnata. Vengono formate coppie in cui ciascuno dei bambini porta un drappo colorato sul dorso, inserito nella cintura; i due bambini nella stessa coppia hanno drappi di colore diverso. L'obiettivo è di prendere il drappo del compagno di gioco. Il gioco si svolge in un'area delimitata all'interno dell'area "di competizione" per una durata di circa 30 secondi. Vince chi riesce a prendere più volte il drappo del compagno. L'uscita dall'area delimitata equivale ad avere subito la presa del drappo. Dopo la prima "manche" i bambini si scambiano il compagno di gioco e svolgono un'altra manche, per un totale di tre manche.

Ad esempio:

1° manche : coppie A-B e C-D

2° manche : coppie A-C e B-D

3° manche : coppie A-D e B-C

Al termine delle tre manche, dunque per un lavoro "effettivo" di gioco di circa un minuto e mezzo, si comincia lo scambio Ne Waza.

**Attenzione!** Nella figura il drappo/foulard è all'altezza del ginocchio, ma il gioco si svolgerà con il drappo sul dorso e infilato nella cintura; sarà possibile usare entrambe le mani per prendere il drappo.